# 

Functioneel ontwerp

Naam:

Studentnummer:

Datum:

Versie:

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc469485223)

[Functionaliteiten 3](#_Toc469485224)

[Basis lay-out 3](#_Toc469485225)

[Navigatiestructuur 3](#_Toc469485226)

[Gebruikersscherm 3](#_Toc469485227)

[Uitvoerontwerp 3](#_Toc469485228)

# Inleiding

Schrijf hier een korte inleiding over dit document. Omschrijf o.a. wie de klant is en wat is het doel van dit document?

# Functionaliteiten

Hier omschrijf je alle functionaliteiten (gebruik je PvE) die in de applicatie moeten komen. Geef duidelijk aan bij de functionaliteiten wat de prioriteit is. Gebruik hiervoor de MoSCoW methode. Wanneer je niet weet wat deze methode inhoudt kan je in de Kennisbank meer informatie hierover vinden. Zorg ervoor dat het ook voor niet vakgenoten duidelijk omschreven is.

Maak gebruik van lijsten of schema’s.

# Basis lay-out

Bij dit onderdeel geef je in één of meer schetsen aan hoe de applicatie eruit gaat zien. De meest gebruikte manier is om gebruik te maken van mock-ups, met daarnaast een vermelding van de huisstijl. Welke schetstechniek je echter gaat gebruiken is aan jezelf. In de schetsen moeten duidelijk de volgende punten naar voren komen.

* Lay-out applicatie
  + Plaats menu
  + Plaats content
  + Plaats titel
  + Plaats logo
  + enzovoorts
* Opmaak
  + Kleurgebruik
  + Lettertype
  + enzovoorts
* Bediening van de applicatie (indien van toepassing)

# Navigatiestructuur

In dit onderdeel geef je aan hoe er binnen de applicatie genavigeerd gaat worden. Let erop dat je hier niet enkel de navigatiebalk neerzet, maar ook aangeeft wanneer je vanaf een bepaalde pagina doorgaat naar een andere. Hoe ga je dus door de applicatie heen, en welke schermen/vensters staan binnen de applicatie met elkaar in relatie.

# Gebruikersscherm

Wanneer je in de applicatie gebruik maak van formulieren, dan dien je hier via schetsen duidelijk te maken hoe die formulieren eruit komen te zien. Zorg dat duidelijk de werking van de formulieren getoond worden, en ook welke informatie allemaal gevraagd wordt.

# Uitvoerontwerp

Heeft je applicatie een uitvoer/output? Geef dan hier aan in schetsen en bewoording hoe de uitvoer eruit komt te zien. Bij uitvoer/output kun je denken aan rapportages/overzichten/bonnen/geluid en dergelijke.